



Création & Innovation

Expérimentation & Émotion

DONNEZ DU *relief* SONORE
A VOS PROJETS
AVEC *G4F LAB*

NOTRE *STUDIO*

Depuis 2008, notre équipe de designers crée des expériences sonores & immersives sur mesure. Nous concevons des paysages sonores riches alliant créativité, esthétique & technicité, afin de transformer chaque projet en une expérience sensorielle unique.

Nous transposons notre savoir-faire issu du jeu vidéo aux secteurs de l'industrie, de la pédagogie et de la culture. Grâce à notre structure intégrée, G4F Lab offre un service complet, de la conception sonore à la production et à la distribution.

Nos studios, équipés des dernières technologies, et nos salles de montage permettent de répondre à des demandes variées : jeu vidéo, animation, broadcast ou productions VR/AR/XR.

Contact

69 rue de la Grand Font - 16000 Angoulême - France
+33 5 17 50 67 46
contact@g4f.fr

Nos partenaires



Ils nous font confiance





Nos Locaux

- Une salle de mixage en 7.1.4 Dolby Atmos
- Deux salles de mixage en 5.1.2 Dolby Home Atmos
- Deux salles en 5.1 pour le mixage et l'édition
- Trois salles d'édition son et vidéo
- Deux salles d'enregistrement (voix, instruments, SFX & Foley, capture de mouvement faciale, tournage vidéo sur fond vert, etc.)



EXPERTISES *SON ET IMAGE*

01 Design Sonore

Pour concevoir l'univers sonore d'un jeu vidéo, sublimer les voix dans un film ou une application, travailler l'immersion d'une expérience VR/AR/Mixed reality, nous donnons vie à vos projets en façonnant chaque détail sonore avec passion.

Nos techniques temps réel, héritées et perfectionnées dans l'industrie du jeu vidéo, allient capture de grande précision, mixage dynamique et spatialisation sonore pour garantir une immersion totale et une qualité sonore incomparable.

Identité sonore / Design sonore / Localisation / Musique / Voix



02 Production Médias

Nous mettons notre expertise au service de la production de contenus médias, en accompagnant nos clients dans la création de podcasts, d'émissions, de vidéos et de contenus pour le streaming. Nous maîtrisons également l'animation et l'adaptation des productions pour les réseaux sociaux, afin d'optimiser leur visibilité et leur impact. Grâce à notre savoir-faire en tournage sur fond vert, nous offrons des solutions créatives et techniques adaptées aux besoins de chaque projet.

Podcast / Emission / Streaming / Vidéo / Animation / Réseaux sociaux / Tournage sur fond vert



03 Technologie Innovation

Que ce soit pour développer des outils interactifs, optimiser des environnements sonores ou explorer de nouveaux formats immersifs, nous investissons dans la technologie, l'innovation et une solide R&D. Toujours en quête d'innovation, nous repoussons les limites de l'audio spatial, binaural, multicanal, objet, 3D, ou encore dynamique. Grâce à notre laboratoire sonore, nous créons des solutions sur mesure pour offrir des expériences sonores uniques.

Réalité Virtuelle (VR) / Réalité Augmentée (AR) / Réalité Mixte / Simulation / Spatialisation / Prototypage / R&D

04 UX/UI Design Accessibilité

L'UX/UI design est au cœur de notre démarche créative, où chaque élément sonore est pensé pour améliorer l'expérience utilisateur. Nous concevons des interfaces sonores intuitives et fluides, en accord avec l'esthétique et les fonctionnalités de vos projets. En combinant design sonore et ergonomie, nous créons des interactions enrichies qui renforcent l'immersion.

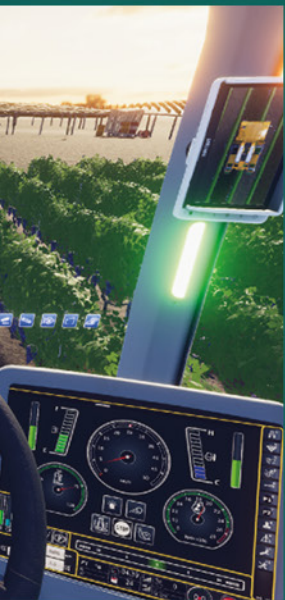
Conception / Accessibilité / Audio interactif / Design / Interfaces Utilisateurs / Ergonomie / Etude, analyse & traitement acoustique



FIELDS *DE SAMPLES*

aquarium
BIARRITZ







INDUSTRIE FORMATION

Dans l'industrie et la formation, nous créons des environnements sonores qui optimisent apprentissage, productivité et sécurité. Nos solutions allient esthétique et fonctionnalité pour guider et enrichir chaque expérience utilisateur.

Notre approche intègre musique, sound design, SFX, mixage et voix off, afin d'offrir des expériences sonores uniques et adaptées aux besoins spécifiques de chaque client. Nous collaborons avec des partenaires variés pour transformer leurs contenus en outils engageants et innovants.



NAVAL GROUP

Plateforme du future

Le projet *Passerelle du futur* explore l'évolution des passerelles de navires en intégrant des problématiques d'usages, de technologies et d'espaces. Grâce à elle, Naval group souhaite remettre l'homme au coeur de la passerelle, rendre la navigation plus naturelle et permettre aux marins de ressentir les éléments qui les entourent. Mobilisant des compétences en design (interfaces, scénarii d'usage, traitement des espaces et équipements), il s'adapte à divers types de navires (FREMM, corvettes anciennes et nouvelles générations).

Ce projet est lauréat du Janus de la Prospective 2014

NOS MISSIONS

- Coordination d'équipes pluridisciplinaires
- Rédaction du cahier des charges
- Fournitures et pose du système de sonorisation multicanal 11.1
- Sound Design (UI, scénarii et alarmes)





PEDAGOGIE

En pédagogie, nous créons des environnements sonores qui stimulent l'apprentissage et la découverte des métiers. Nos solutions sonores immersives accompagnent les jeunes dans leur parcours, de l'exploration professionnelle à la formation aux métiers en tension, pour rendre chaque étape plus engageante et mémorable.

Nous concevons des contenus tels que des vidéos éducatives, des mini-jeux, des modules de formation interactifs ou des applications en réalité virtuelle. Grâce à notre expertise en sound design, musique, voix off et mixage, nous transformons chaque projet en un outil pédagogique immersif, favorisant l'apprentissage et l'engagement.





SEVEN SHAPES

Future Factory

Future Factory est une simulation interactive d'entreprise dans laquelle vous êtes mis au défi de rendre une usine virtuelle de production meilleure. Pour cela, vous devez atteindre des objectifs de sécurité, délai, qualité et performance.

Les parcours se composent de modules interactifs sur les outils et principes du Lean Management : mini-jeux 3D, simulation interactive, vidéos animées, quiz de connaissances, etc.

NOS MISSIONS

- Trailer du jeu
- Sound design UI
- Musique
- Intégration dans Unity3D
- SFX



STUDIO NYX

Subsunk

Subsunk est un jeu multijoueurs asymétrique. Composé à la fois d'une expérience en réalité virtuelle et d'une expérience sur ordinateurs, il a pour objectif de faire connaître les métiers peu connus du milieu marin au grand public. De 2 à 5 joueurs, il est disponible dans les locaux du Campus des Industries Naval à Brest.

NOS MISSIONS

- Enregistrement des voix des personnages
- Sound design
- Intégration Wwise et Unity 3D



CULTURE, ART, PATRIMOINE



Dans la culture, l'Art et le patrimoine, nous concevons des univers sonores immersifs qui enrichissent l'expérience des visiteurs. Nos créations amplifient les émotions, et donnent vie aux lieux chargés d'Histoire, rendant chaque parcours de visite unique et mémorable.

Qu'il s'agisse de sonoriser des dispositifs innovants comme l'écoute à conduction osseuse, de scénariser un parcours muséal, de concevoir des bandes-son pour des films, ou encore de produire des livres audios et des expériences immersives en 5D, nous maîtrisons toutes les étapes de la création sonore. Nos compétences en musique, sound design, mixage 3D, voix off et bruitages donnent vie aux projets, rendant chaque œuvre, lieu ou événement inoubliable et accessible à tous.





HISTOVERY

Château de Chambord

L'HistoPad Chambord offre une expérience immersive spectaculaire dans 8 salles reconstituées telles qu'elles pouvaient l'être à l'époque de François Ier, grâce au travail d'expertise de spécialistes de la Renaissance. L'application propose également une exploration digitale de 19 salles majeures du château pour en découvrir l'histoire et les collections. Des commentaires audio livrent des explications sur l'histoire et l'architecture du monument.

NOS MISSIONS

- Sonorisation des animations intégrée
- Sonorisation supports scénographiques
- Sound design UI
- Localisation 12 Langues



GRAND PRIX DE L'INNOVATION DIGITALE



BLUE YETI

Musée de Royan : Exposition permanente

Le bâtiment des années 1950 a eu le droit à un nouvel agencement, en cohérence avec l'architecture du lieu. Celui-ci offre un traitement sobre et épuré des lieux permettant la mise en valeur des pièces exposées. Au Musée de Royan le public est invité à une expérience de visite enrichissante, richement illustrée, ludique et digitalisée, avec la part belle offerte à la création numérique, sonore et visuelle.

NOS MISSIONS

- Habillage sonore
- Enregistrement des voix off et témoignages
- Mixage d'extraits sonores



MEDICAL

Dans le médical, nous créons des environnements sonores apaisants et fonctionnels pour réduire le stress et soutenir la rééducation. Nos solutions sonores contribuent à faire de chaque espace médical un lieu plus serein et rassurant.

Nous créons des solutions innovantes telles que des applications gamifiées, des expositions interactives ou encore des podcasts. Grâce à une approche mêlant sound design, musique et recherche approfondie, nous concevons des expériences engageantes qui accompagnent les professionnels de santé et le grand public. Nos réalisations allient technologie et créativité pour favoriser l'apprentissage, la sensibilisation et le bien-être.





TILAK HEALTHCARE

Odysight

Odysight est une application proposant des tests visuels adaptés de ceux pratiqués en consultation, permettant de surveiller votre vue et de détecter d'éventuelles baisses d'acuité visuelle. Très simple d'utilisation, *Odysight* propose des tests médicaux aux patients, tandis que l'ophtalmologiste peut suivre en temps réel les résultats depuis son tableau de bord. Les tests visuels sont accompagnés de mini-jeux de types puzzles ou grille d'Amsler.

Application disponible uniquement sur prescription médicale et remboursée par la Sécurité Sociale.

Odysight a remporté le trophée de la e-santé en 2023.

NOS MISSIONS

- SFX
- Sound design
- Musique
- Voix
- Localisation





Contact

69 rue de la Grand Font - 16000 Angoulême - France
+33 5 17 50 67 46
contact@g4f.fr